

目次

課題 1【基本操作】	2
課題 2【biim システム】	3
課題 3【コンセプトのある動画デザイン】	7
課題 4【ゆっくり解説定番デザイン】	11
課題 5【台本読み込み】	17

※課題は提出する必要はありません。

※不安点がある場合、セミナー中に画面共有していただければ確認させていただきます。

※課題 5 は課題 3 または課題 4 で作成したテンプレートを使用いただくとスムーズです。

課題 1 【基本操作】

下記の手順に従い、YMM4 の基本操作を覚えましょう。

※「nicotalk」という動画作成支援マクロに同梱されている素材を使用しています。

あくまで練習なので、別の素材を使用していただいても問題ありません。



1. YMM4 とキャラ素材のダウンロード

下記 URL の動画を参考に、YMM4 とキャラ素材をダウンロードしてください。

<https://vimeo.com/755826550/37324685e8>

2. キャラクターの設定

下記 URL の動画を参考に、キャラクターの設定をしてください。

<https://vimeo.com/757795260/ffa7729228>

3. 動画編集の流れ

下記 URL の動画を参考に、動画編集の流れを学んでください。

<https://vimeo.com/768421458/0daf1ddb50>

※「動画出力」は PC のスペックによっては時間がかかるため、今回はしなくても問題ありません。

課題 2 【biim システム】

下記の手順に従い、biim システムのテンプレートを作成してください。

※記載のパラメータはあくまで一例です。

完成形が類似していれば問題ありません。

余裕があれば自分なりにアレンジしてみてください。



1. 素材のダウンロード

下記の素材をダウンロードしてください。

1-1. 「nicotalk&キャラ素材配布所」より、下記のキャラクターをダウンロードしてください。

キャラ素材：きつねゆっくり → [立ち絵ようむ（一枚絵ダウンロード）](#)

1-2. 下記の動画をダウンロードしてください。

[ゲームプレイ映像](#)

※1920x1080 でダウンロードすること。

2. プロジェクトの新規作成

「プロジェクトの新規作成」より、下記の設定のプロジェクトを作成してください。

画面サイズ：1920 x 1080

フレームレート：30fps

3. キャラクターの編集

「キャラクターの編集」より、下記の設定のキャラクターを作成してください。

【きつねゆっくりようむ】

ボイス：声質=女性 2, 音程=120, 速度=任意

字幕：X=-500.0px, Y=325.0px, サイズ=50px, 文字揃え=左揃え[上], 文字色=白(#ffffff),

装飾=なし, 太字=ON

立ち絵：種類=シンプル立ち絵

立ち絵／立ち絵アイテム：X=-750.0px, Y=375.0px, 拡大率=100.0%, 左右反転=ON

4. 画面のデザイン

下記の手順に従い、画面のデザインを作成してください。

4-1. 下記のパラメータの動画アイテムを追加してください。

【動画／ゲームプレイ映像】

描画：X=-250.0px, Y=-140.0px, 拡大率=70.0%

エフェクト：縁取り

太さ=15.0px, 色=白(#ffffff)



4-2. 下記のパラメータの図形アイテムを追加してください。

【図形／四角形 1】

描画：X=150.0px, Y=400.0px

図形：サイズ=1500.0px, 縦横比=-85.0, 色=黒(#000000)

エフェクト：縁取り

太さ=10.0px, 色=白(#ffffff)

【図形／四角形 2】

描画：X=685.0px, Y=-455.0px

図形：サイズ=420.0px, 縦横比=-72.5, 色=黒(#000000)

エフェクト：縁取り

太さ=10.0px, 色=白(#ffffff)

【図形／四角形 3】

描画：X=685.0px, Y=-60.0px

図形：サイズ=600.0px, 縦横比=30.0, 色=黒(#000000)

エフェクト：縁取り

太さ=10.0px, 色=白(#ffffff)



4-3. 下記のパラメータのテキストアイテムを追加してください。

【テキスト／キャプター】

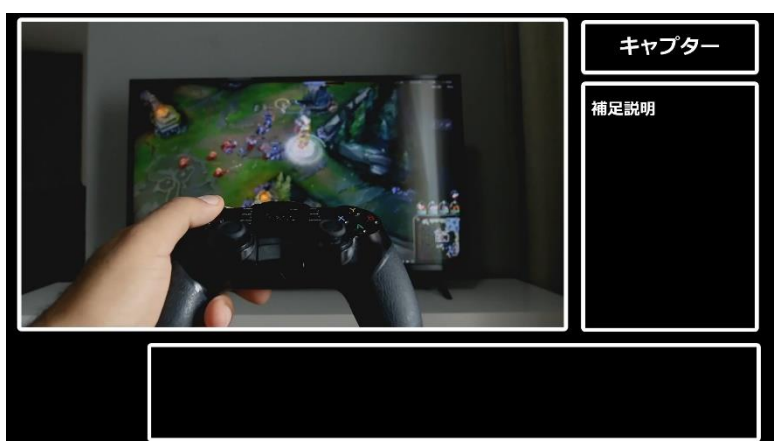
描画：X=685.0px, Y=-455.0px

テキスト：テキスト=チャプター, サイズ=50px, 文字揃え=中央揃え[中], 太字=ON

【テキスト／補足説明】

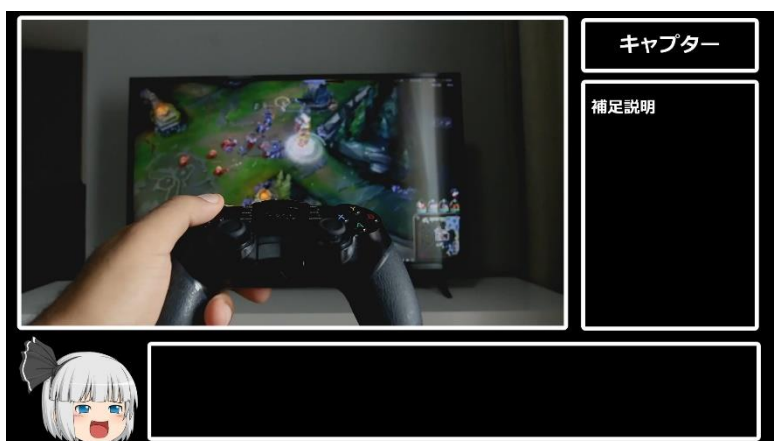
描画：X=490.0px, Y=-330.0px

テキスト：テキスト=補足説明, サイズ=40px, 文字揃え=左揃え[上], 太字=ON



4-4. 下記のキャラクターの立ち絵アイテムを追加してください。

・きつねゆっくりようむ



5. ゆっくりボイスの追加

下記のボイスアイテムを追加してください。

【ボイス／きつねゆっくりようむ】

ボイス：セリフ=ゆっくりしていったね



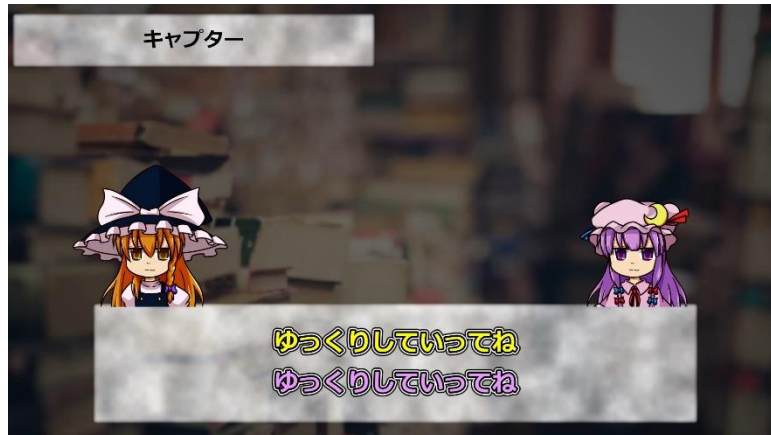
課題3【コンセプトのある動画デザイン】

下記の手順に従い、コンセプトのある動画デザインのテンプレートを作成してください。

※記載のパラメータはあくまで一例です。

完成形が類似していれば問題ありません。

余裕があれば自分なりにアレンジしてみてください。



1. 素材のダウンロード

下記の素材をダウンロードしてください。

1-1. 「nicotalk&キャラ素材配布所」より、下記のキャラクターをダウンロードしてください。

キャラ素材：らくがき式キャラ素材 → [らくがき式魔理沙](#)

らくがき式キャラ素材 → [らくがき式パチュリー](#)

1-2. 下記の動画をダウンロードしてください。

[背景](#)

2. プロジェクトの新規作成

「プロジェクトの新規作成」より、下記の設定のプロジェクトを作成してください。

画面サイズ：1920 x 1080

フレームレート：30fps

3. キャラクターの編集

「キャラクターの編集」より、下記の設定のキャラクターを作成してください。

【らくがき式魔理沙】

ボイス：声質=女性 2, 音程=100, 速度=任意

字幕：X=0.0px, Y=350.0px, サイズ=60px, 文字揃え=中央揃え[中], 文字色=黄(#ffff00),

装飾=丸縁取り, 装飾色=黒(#000000), 太字=ON,

エフェクト=縁取り(太さ=3.0px, 色=白(#ffffff)), 縁取り(太さ=3.0px, 色=黒(#000000))

立ち絵：種類=動く立ち絵

立ち絵／立ち絵アイテム：X=-600.0px, Y=200.0px, 拡大率=100.0%, 左右反転=OFF

エフェクト=クリッピング(下=340.0px, 中央寄せ=OFF)

【らくがき式パチュリー】

ボイス：声質=女性 2, 音程=115, 速度=任意

字幕：X=0.0px, Y=350.0px, サイズ=60px, 文字揃え=中央揃え[中], 文字色=淡紫(#eb99ff),

装飾=丸縁取り, 装飾色=黒(#000000), 太字=ON,

エフェクト=縁取り(太さ=3.0px, 色=白(#ffffff)), 縁取り(太さ=3.0px, 色=黒(#000000))

立ち絵：種類=動く立ち絵

立ち絵／立ち絵アイテム：X=600.0px, Y=200.0px, 拡大率=100.0%, 左右反転=OFF

エフェクト=クリッピング(下=340.0px, 中央寄せ=OFF)

4. 画面のデザイン

下記の手順に従い、画面のデザインを作成してください。

4-1. 下記のパラメータの動画アイテムを追加してください。

【動画／背景】

描画：X=0.0px, Y=0.0px, 拡大率=100.0%



4-2. 下記のパラメータの図形アイテムを追加してください。

【図形／四角形 1】

描画：X=0.0px, Y=350.0px

図形：サイズ=1500.0px, 縦横比=-80.0, 色=白(#ffffff)

エフェクト：ノイズ, 境界ぼかし

ノイズ：強さ=25.0%

境界ぼかし：ぼかし度=5.0

【図形／四角形 2】

描画：X=-500.0px, Y=-450.0px

図形：サイズ=900.0px, 縦横比=-85.0, 色=白(#ffffff)

エフェクト：ノイズ, 境界ぼかし

ノイズ：強さ=25.0%

境界ぼかし：ぼかし度=5.0



4-3. 下記のパラメータのテキストアイテムを追加してください。

【テキスト／キャプター】

描画：X=-500.0px, Y=-450.0px

テキスト：テキスト=チャプター, サイズ=50px, 文字揃え=中央揃え[中],
文字色=黒(#000000), 太字=ON



4-4. 下記のキャラクターの立ち絵アイテムを追加してください。

- ・らくがき式魔理沙
- ・らくがき式パチュリー



5. ゆっくりボイスの追加

下記のボイスアイテムを追加してください。

【ボイス／らくがき式魔理沙】

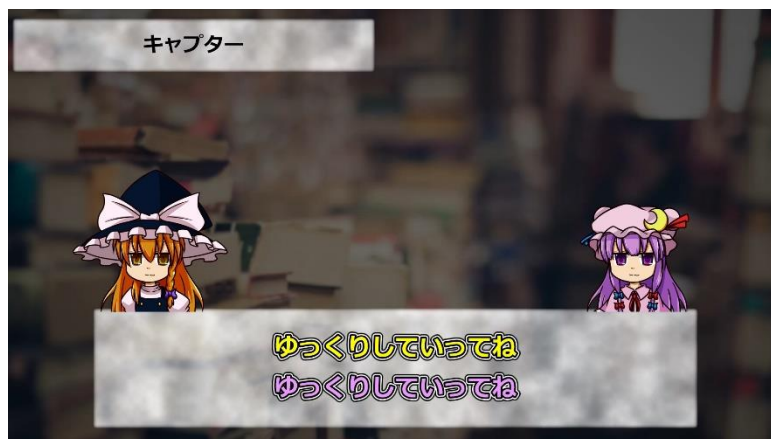
ボイス：セリフ=ゆっくりしてってね

字幕：字幕の設定=個別に設定する, Y=300.0px

【ボイス／らくがき式パチュリー】

セリフ：ゆっくりしてってね

字幕：字幕の設定=個別に設定する, Y=400.0px



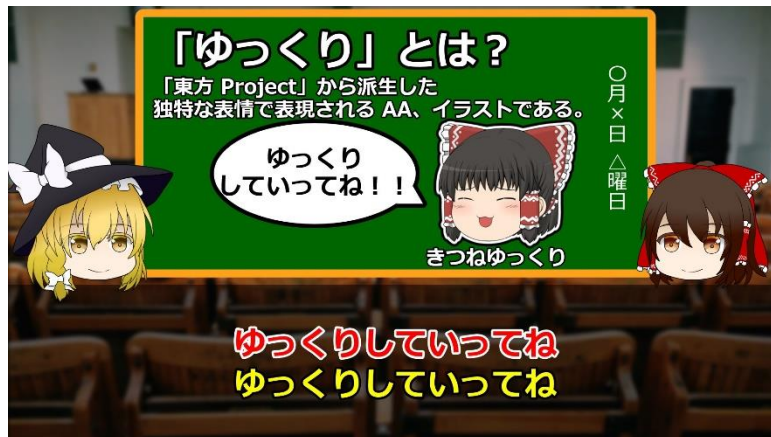
課題 4 【ゆっくり解説定番デザイン】

下記の手順に従い、ゆっくり解説定番デザインのテンプレートを作成してください。

※記載のパラメータはあくまで一例です。

完成形が類似していれば問題ありません。

余裕があれば自分なりにアレンジしてみてください。



1. 素材のダウンロード

下記の素材をダウンロードしてください。

1-1. 「nicotalk&キャラ素材配布所」より、下記のキャラクターをダウンロードしてください。

キャラ素材：神威式ゆっくり → [神威式霊夢](#)

神威式ゆっくり → [神威式魔理沙](#)

きつねゆっくり → [立ち絵れいむ（一枚絵ダウンロード）](#)

1-2. 下記の画像をダウンロードしてください。

[教室の写真](#)

※1920x1371 でダウンロードすること。

2. プロジェクトの新規作成

「プロジェクトの新規作成」より、下記の設定のプロジェクトを作成してください。

画面サイズ：1920 x 1080

フレームレート：30fps

3. キャラクターの編集

「キャラクターの編集」より、下記の設定のキャラクターを作成してください。

【神威式霊夢】

ボイス：声質=女性 1, 音程=100, 速度=任意

字幕：X=0.0px, Y=350.0px, サイズ=80px, 文字揃え=中央揃え[中], 文字色=赤(#ff0000),

装飾=丸縁取り, 装飾色=白(#ffffff), 太字=ON

立ち絵：種類=動く立ち絵

立ち絵／立ち絵アイテム：X=750.0px, Y=0.0px, 拡大率=100.0%, 左右反転=OFF,
エフェクト=反復移動(Y=-25.0px, 間隔=5.00 秒)

【神威式魔理沙】

ボイス：声質=女性 2, 音程=100, 速度=任意

字幕：X=0.0px, Y=350.0px, サイズ=80px, 文字揃え=中央揃え[中], 文字色=黄(#ffff00),
装飾=丸縁取り, 装飾色=黒(#000000), 太字=ON

立ち絵：種類=動く立ち絵

立ち絵／立ち絵アイテム：X=-750.0px, Y=0.0px, 拡大率=100.0%, 左右反転=ON
エフェクト=反復移動(Y=-25.0px, 間隔=5.00 秒)

4. 画面のデザイン

下記の手順に従い、画面のデザインを作成してください。

4-1. 下記のパラメータの画像アイテムを追加してください。

【画像／教室の写真】

描画：X=0.0px, Y=0.0px, 不透明度=75.0%, 拡大率=100.0%

エフェクト：ぼかし

ぼかし度=5.0px



4-2. 下記のパラメータの図形アイテムを追加してください。

【図形／四角形 1】

描画：X=0.0px, Y=-200.0px, 不透明度=100.0%

図形：種類=四角形, サイズ=1250.0px, 縦横比=-50.0, 色=緑(#006600)

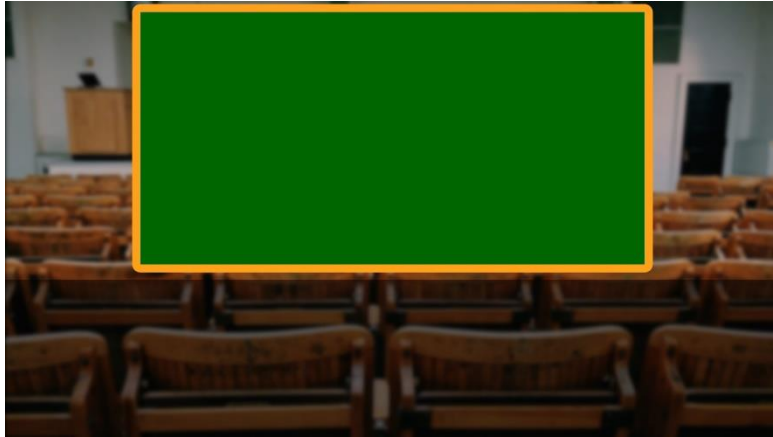
エフェクト：縁取り

太さ=20.0px, 色=橙(#ffa11a)

【図形／四角形 2】

描画：X=0.0px, Y=350.0px, 不透明度=50.0%

図形：種類=四角形, サイズ=2000.0px, 縦横比=-80.0, 色=黒(#000000)

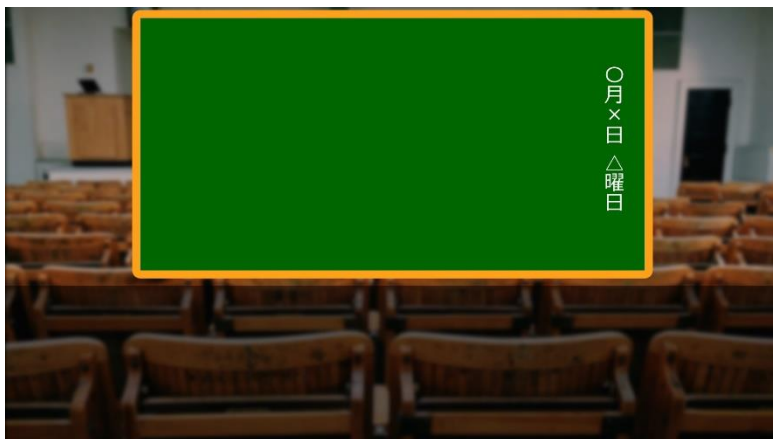


4-3. 下記のパラメータのテキストアイテムを追加してください。

【テキスト／〇月×日 △曜日】

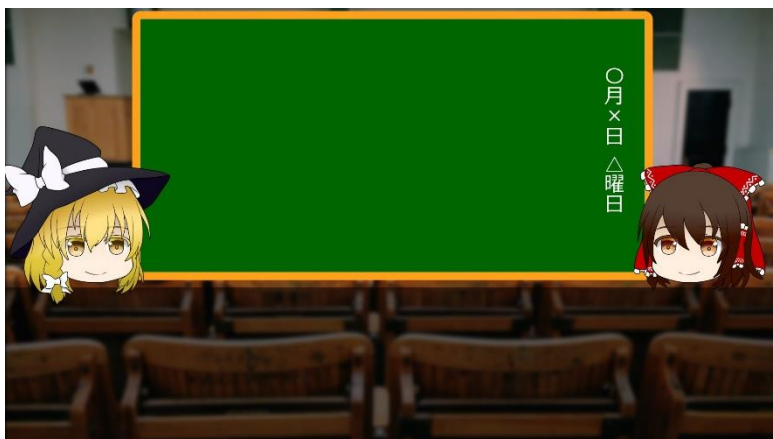
描画：X=550.0px, Y=-200.0px

テキスト：テキスト=〇月×日 △曜日, サイズ=50px, 文字揃え=縦書 中央揃え[中],
文字色=白(#ffffff), 装飾=なし, 太字=OFF



4-4. 下記のキャラクターの立ち絵アイテムを追加してください。

- ・ 神威式霊夢
- ・ 神威式魔理沙



5. 補足説明の編集

下記の手順に従い、補足説明を編集してください。

5-1. 下記のパラメータのテキストアイテムを追加してください。

【テキスト／「ゆっくり」とは？】

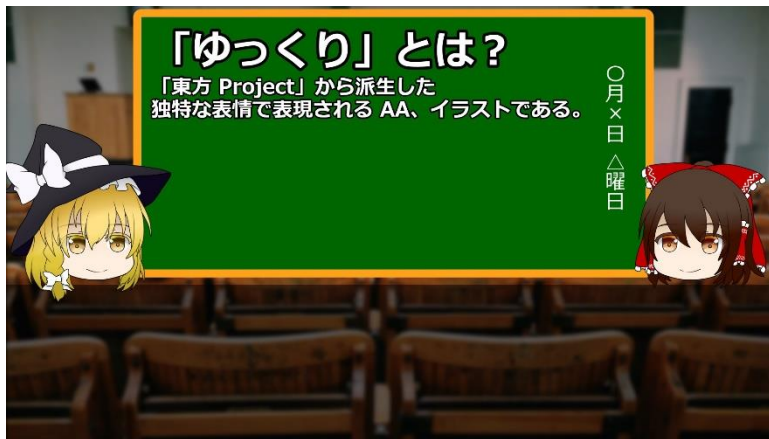
描画：X=-600.0px, Y=-500.0px

テキスト：テキスト=「ゆっくり」とは？, サイズ=100px, 文字揃え=左揃え[上],
文字色=白(#ffffff), 装飾=丸縁取り, 装飾色=黒(#000000), 太字=ON

【テキスト／「東方 Project」から派生した…】

描画：X=-600.0px, Y=-375.0px

テキスト：テキスト=「東方 Project」から派生した
独特な表情で表現される AA、イラストである。,
サイズ=50px, 行の高さ=75.0%, 文字揃え=左揃え[上],
文字色=白(#ffffff), 装飾=丸縁取り, 装飾色=黒(#000000), 太字=ON



5-2. 下記のパラメータの画像アイテムおよびテキストアイテムを追加してください。

【画像／きつねゆっくりれいむ】

描画：X=250.0px, Y=-150.0px, 拡大率=125.0%

エフェクト：縁取り, 縁取り

縁取り：太さ=5.0px, 色=白(#ffffff)

縁取り：太さ=5.0px, 色=黒(#000000)

【テキスト／きつねゆっくり】

描画：X=250.0px, Y=85.0px

テキスト：テキスト=きつねゆっくり, サイズ=50px, 文字揃え=中央揃え[中],
文字色=白(#ffffff), 装飾=丸縁取り, 装飾色=黒(#000000), 太字=ON



5-3. 下記のパラメータの図形アイテムおよびテキストアイテムを追加してください。

【図形／円】

描画：X=-200.0px, Y=-125.0px

図形：種類=円, サイズ=500px, 縦横比=-50.0px

エフェクト：縁取り

縁取り：太さ=10.0px, 色=黒(#000000)

【図形／三角形】

描画：X=25.0px, Y=-75.0px

図形：種類=三角形, サイズ=100.0px, 縦横比=0.0

エフェクト：縁取り, 斜めクリッピング

縁取り：太さ=10.0px, 色=黒(#000000)

斜めクリッピング：角度=133.5°

【テキスト／ゆっくりしていいね！！】

描画：X=-200.0px, Y=-125.0px

テキスト：テキスト=ゆっくり

していいね！！,

サイズ=60px, 行の高さ=75.0%, 文字揃え=中央揃え[中],

文字色=黒(#000000), 装飾=なし, 太字=ON



6. ゆっくりボイスの追加

下記のボイスアイテムを追加してください。

【ボイス／神威式霊夢】

ボイス：セリフ=ゆっくりしていったね

字幕：字幕の設定=個別に設定する, Y=300.0px

【ボイス／神威式魔理沙】

セリフ：ゆっくりしていったね

字幕：字幕の設定=個別に設定する, Y=400.0px



課題 5 【台本読み込み】

下記の手順に従い、台本形式テキストファイルの作成および台本読み込みをしてください。

※キャラクターの設定が二人分必要です。

課題 3 または課題 4 で作成したテンプレートを使用していただくとスムーズです。

1. テキストエディタの起動

テキストエディタ（テキストファイルを作成、編集、保存するためのソフトウェア）を起動してください。

※普段使用しているテキストエディタがなければ Windows 標準搭載の「メモ帳」を起動してください。

2. 台本形式テキストファイルの作成

下記内容のテキストファイルをそれぞれ別名で保存してください。

2-1. キャラクター名「セリフ内容」

【テキストファイル 1】

キャラクター1「セリフ」

キャラクター2「セリフ」

2-2. コメントの記述

【テキストファイル 2】

コメントを記述できます

キャラクター1「セリフ」

2-3. カギ括弧「」を使用したい場合

【テキストファイル 3】

キャラクター1「セリフ内で¥「カギ括弧¥」を使用する」

2-4. 改行したい場合

【テキストファイル 4】

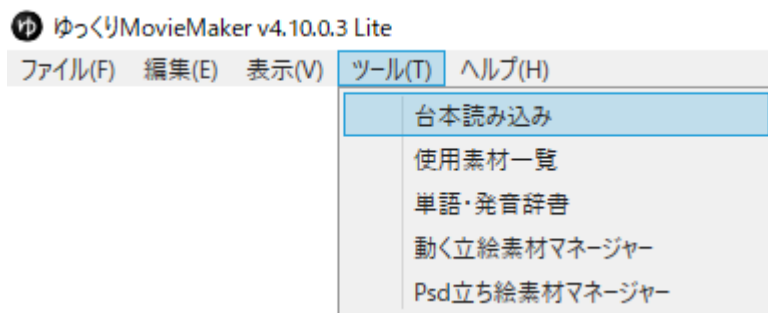
キャラクター1「セリフを途中で

改行する」

3. 台本読み込み

作成した台本形式テキストファイルを YMM4 に読み込み、読み込み結果を確認してください。

※「台本読み込み」機能は「ツール(T) → 台本読み込み」をクリック



台本形式テキストファイルの作成ルールは下記の通り。

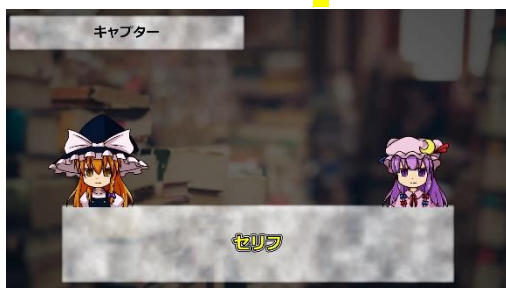
※下記の画像は課題3のテンプレートに各種台本を読み込ませた結果です。

3-1. キャラクター名「セリフ内容」で記述する。



※キャラクター1のセリフ後、キャラクター2のセリフが読み上げられる。

3-2. コメントの記述は行頭に#をつける。



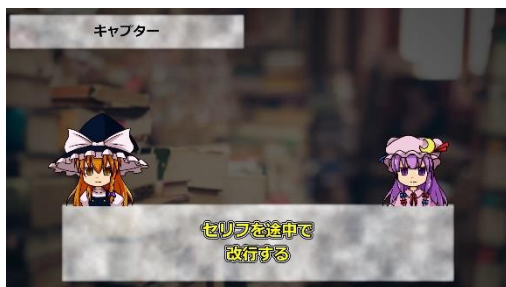
※コメント（行頭に#をつけた行）はセリフに反映されない。

3-3. カギ括弧を使用したい場合はそれぞれの記号の前に¥をつける。



※¥はセリフに反映されない。

3-4. セリフ内で改行したい場合はそのまま改行する。



※字幕に改行が反映される。